



**THẺ LỆ THAM GIA
CÚỘC THI**

TỔNG QUAN



01

MỤC TIÊU

02

ĐỐI TƯỢNG &
ĐIỀU KIỆN DỰ THI

03

NỘI DUNG &
HÀNH TRÌNH THI ĐẤU

04

GIẢI THƯỞNG

05

THỜI GIAN DỰ TÍNH

06

TRÁCH NHIỆM &
QUY ĐỊNH KHÁC



1. MỤC TIÊU



Tôn vinh tinh thần đồng đội, song song với việc khai phá năng lực cá nhân và tỏa sáng.

01



Tương tác trực tiếp với các vấn đề xã hội thông qua các dự án thiết thực, có ý nghĩa xã hội.

02



Khai phá nội lực và khát khao sáng tạo của sinh viên Việt Nam thế hệ mới.

03

2. ĐỐI TƯỢNG & ĐIỀU KIỆN DỰ THI



Sinh viên đang theo học tại các trường đại học, học viện, cao đẳng sư phạm trong toàn quốc.



Không áp dụng cho sinh viên đã tốt nghiệp, đang bảo lưu, học liên thông, vừa học vừa làm hoặc hệ không chính quy.



Mỗi trường tuyển chọn **từ 10 sinh viên** đáp ứng các tiêu chí để đề xuất, sau đó BTC sẽ cùng với nhà trường thành lập BGK cho vòng thi này để tuyển chọn ra **đội chính thức gồm 5 thành viên**.



Dự án đăng ký ban đầu được nhà trường tập hợp và lựa chọn từ các ý tưởng dự án trong sinh viên, gần gũi với các ngành nhà trường đang đào tạo hướng về các vấn đề xã hội mang tính bền vững, thiết thực, đáng quan tâm, có tính khả thi và đổi mới.



3. NỘI DUNG & HÀNH TRÌNH THI ĐẤU

Các vòng

VÒNG PHÁT ĐỘNG CHƯƠNG TRÌNH

Tuyển sinh diện rộng để chọn ra Top 8 Trường

VÒNG 1: TUYỂN QUÂN (TẬP 1 & 2)

Chọn lọc chính thức tại Top 8 trường và ra mắt đội tuyển 5 thành viên

VÒNG 2: ĐẤU TRƯỜNG (TẬP 3 - 6)

Thi đấu thể thao, phối hợp sức mạnh đồng đội

Sân khấu hoá giới thiệu ý tưởng dự án

VÒNG 3: THỰC TẾ (TẬP 7 & 8)

48H hiện thực hoá dự án

VÒNG 4: BẢN LĨNH (TẬP 9)

Lội ngược dòng giành tấm vé vào Chung kết

VÒNG 5: CHUNG KẾT TOÀN QUỐC (TẬP 10)

Trình bày kết quả dự án

Tranh biện

Kêu gọi tài trợ

Bài học sau mỗi vòng

> Kiến thức: Chuyên môn, tự đánh giá
> Kỹ năng: Thuyết trình & thuyết phục
> Thái độ: Hòa hợp

> Kiến thức: Xã hội, nghệ thuật
> Kỹ năng: Thể thao, trình diễn, thuyết trình
> Thái độ: Tự tin, bản lĩnh

> Kiến thức: Chuyên môn, quản lý dự án, xã hội
> Kỹ năng: Làm việc với con người, quản lý nguồn lực, thời gian, tài chính, giao tiếp, tranh biện
> Thái độ: Bền bỉ, linh hoạt, thích ứng nhanh

Số trường

8 trường

8 trường → Loại 2, lấy 6 trường đi tiếp (3 MB, 3 MN)

6 trường → 2 trường vào CK

4 trường → 1 trường vào CK

3 trường → Chọn ra 1 Quán quân

VÒNG PHÁT ĐỘNG VÀ TUYỂN CHỌN

NỘI DUNG

- Mở đầu chiến dịch truyền thông toàn quốc.
- Mỗi trường lựa chọn đề xuất 10 sinh viên + đề bài dự án phù hợp với tiêu chí BTC đưa ra.
- Chương trình đưa ra slogan chủ đề của năm gắn liền với định hướng phát triển dự án. Các trường sẽ chọn hoặc đề xuất 1~3 ý tưởng dự án phù hợp với thể mạnh đào tạo và tinh thần chung của cuộc thi năm nay: **Hành động thật – Thay đổi thật**

Dự án phải thể hiện rõ hành động cụ thể, đo lường được kết quả và tạo ra thay đổi thực tế đối với cộng đồng hoặc môi trường xã hội.

TIÊU CHÍ Ý TƯỞNG DỰ ÁN

- Liên quan mật thiết đến chuyên ngành hoặc thể mạnh đào tạo của trường.
- Gắn liền với chủ đề chính;
- Sáng tạo, thiết thực, có khả năng triển khai rõ ràng.
- Tạo được tác động tích cực, bền vững trong cộng đồng sinh viên hoặc xã hội.

ĐỀ BÀI

(Dành cho việc tuyển chọn thí sinh vào đội thi chính thức)

Từ dự án đại diện cho trường, với năng lực và thể mạnh của mình, bạn sẽ làm gì để phát triển dự án đó thành một hành động thiết thực, mang lại giá trị rõ ràng?

TIÊU CHÍ TUYỂN SINH VIÊN

- Có điểm ưu tiên cho sinh viên có thêm năng khiếu thể thao và văn nghệ.
- Có đủ tố chất trở thành hình ảnh đại diện cho trường.
- Có khả năng teamwork, kết nối và lan tỏa tinh thần tích cực.
- Sẵn sàng tham gia mọi thử thách và thể hiện bản thân ở nhiều khía cạnh (thể thao, trình diễn, phản biện, lãnh đạo...).
- Có tinh thần trách nhiệm, tư duy giải quyết vấn đề, khả năng trình bày và truyền cảm hứng.

VÒNG 1: TUYỂN QUÂN

(tập 1-2)

QUY TRÌNH TUYỂN CHỌN

- Sau khi chọn được Top 8 trường trên toàn quốc, Ban Giám Khảo (gồm BGK chương trình và đại diện nhà trường) sẽ đến từng trường để trực tiếp đánh giá.
- 10 sinh viên của mỗi trường sẽ lần lượt trình bày phần trả lời theo đề bài.
- BGK sẽ chọn ra 4 thành viên chính thức.
- Thành viên thứ 5 được bình chọn bởi 200 sinh viên khán giả tham dự tại hội trường.
- Cuối buổi: Ra mắt đội tuyển chính thức gồm 5 thành viên đại diện mỗi trường.
- Trong 1-2 ngày sau khi công bố đội hình, ê-kíp chương trình sẽ quay buổi làm việc đầu tiên của đội hình 5 thành viên.

Lưu ý: Thời gian quay cụ thể sẽ được Ban Tổ Chức (BTC) thông báo riêng tới từng trường.

YÊU CẦU CHUẨN BỊ TỪ CÁC TRƯỜNG

- 10 sinh viên đã được nhà trường lựa chọn trước để tham gia phần thi.
- 2 tiết mục văn nghệ thể hiện màu sắc và sự trẻ trung đặc trưng của trường.
- 200 sinh viên cổ động viên để tham dự, cổ vũ và bình chọn thành viên đội tuyển.
- 1 giảng viên đại diện nhà trường tham gia thành phần Ban Giám Khảo vòng tuyển chọn.
- Yêu cầu về địa điểm tổ chức:
 - Hội trường có sức chứa tối thiểu 200 người.
 - Trang bị đầy đủ: sân khấu có trang trí, âm thanh, ánh sáng, màn hình LED, v.v.

VÒNG 2: ĐẤU TRƯỜNG

(tập 3-6)

CƠ CẤU THI ĐẤU

- Mỗi miền chia thành 2 bảng đấu, mỗi bảng gồm 2 trường thi đấu đối kháng.
- Các phần thi được chấm điểm riêng lẻ, sau đó tính tổng điểm toàn miền.
- Sau khi thi xong cả hai bảng, trường có tổng điểm thấp nhất sẽ bị loại.

NỘI DUNG

****Thể thao** 🏀

- Trận bóng rổ đối kháng 5x5
- Mỗi trường chuẩn bị một đội bóng rổ gồm 5 thành viên.
- Tối thiểu 1 thành viên phải thuộc đội tuyển chính thức.
- Thi đấu trực tiếp giữa hai trường để giành điểm.

****Tiết mục sân khấu hoá giới thiệu dự án** 🗣️

- Mỗi trường chuẩn bị một tiết mục biểu, giới thiệu dự án của đội.
- Yêu cầu:
 - Tối thiểu 30 sinh viên tham gia biểu diễn.
 - Ít nhất 3 thành viên đội tuyển chính thức (khuyến khích cả 5 thành viên cùng tham gia).
 - Thời lượng tối đa: 3 phút.

****Phần thuyết trình nội dung dự án:** 5 thành viên đội tuyển chính thức trình bày trong thời lượng 2 phút.

****Phần tranh biện đối kháng giữa hai trường:** phản biện và khai thác "lỗ hổng" trong dự án của nhau.

****Phần câu hỏi bất ngờ từ Ban giám khảo:**

- Là phần thi thể hiện khả năng tư duy nhanh, khả năng thuyết phục của sinh viên.
- Nội dung và nội quy phần thi này sẽ được công bố đồng thời tới tất cả các trường để đảm bảo tính công bằng.

KẾT QUẢ

- Kết quả mỗi phần thi được tính điểm và quy đổi thành tổng điểm cho mỗi trường. Trên cơ sở bảng tổng sắp, trường có tổng điểm thấp nhất sẽ bị loại.
- Kết quả tổng sắp của từng trường sẽ được quy đổi thành một khoản tiền thưởng tương ứng phục vụ cho vòng thi sau. Đội bị loại sẽ không có tiền thưởng.
- Lưu ý: Đội bị loại không nhận khoản thưởng, các đội còn lại được cấp kinh phí tương ứng với kết quả để triển khai tiếp dự án.

VÒNG 3: THỰC TẾ (tập 7 & 8)

- Mỗi miền là 1 tập thi đấu
- 48h hiện thực hoá dự án
- Gặp thử thách ngẫu nhiên từ BTC.
- 2 đội thắng (1 Miền Bắc + 1 Miền Nam) vào thẳng chung kết. 4 đội còn lại tranh vé vàng.

VÒNG 4: BẢN LĨNH (tập 9)

- 3 vòng thi loại trực tiếp:
 - Biết mình – đánh giá năng lực nội tại.
 - Biết người – phân tích đối thủ.
 - Trăm trận trăm thắng – thể hiện bản lĩnh tổng hợp.
- Lọc ra đội thứ 3 vào chung kết.

VÒNG 5: CHUNG KẾT (tập 10)

- Trình bày kết quả dự án, tranh biện & kêu gọi tài trợ.
- Vinh danh Quán Quân.

4. GIẢI THƯỞNG

ĐỘI QUÁN QUÂN



Số lượng: 1 đội

1. Tổng giá trị giải thưởng lên tới **200 triệu đồng** (Tiền thưởng 100 triệu và sản phẩm từ Nhà tài trợ tương đương 100 triệu)
2. Gói hỗ trợ **triển khai dự án**
3. **Bằng khen** của Bộ Giáo dục và Đào tạo

ĐỘI Á QUÂN



Số lượng: 2 đội

1. **50 triệu đồng** tiền thưởng dành cho mỗi đội.
2. **Bằng khen** Bộ GD&ĐT.

5. THỜI GIAN DỰ KIẾN

 Lưu ý: Lịch trình có thể thay đổi. Ban Tổ Chức sẽ cập nhật thông tin sớm nhất đến các đội thi.

Giai đoạn	Thời gian	Nội dung	Địa điểm
1. Vòng Sơ loại	30/5 – 10/6/2025	Nhận hồ sơ	Trực tuyến
	11/6 – 12/6/2025	Chấm hồ sơ & Thông báo kết quả	Trực tuyến
2. Vòng 1 – Tuyển Quân	18 – 20/6/2025	Thi tuyển trực tiếp	TP.HCM
	23 – 24/6/2025		Hà Nội
3. Vòng 2 – Đấu Trường	28 – 29/7/2025	Thi đấu bóng rổ	Hà Nội
	01/8/2025	Ghi hình thi đấu loại các đội miền Bắc	Hà Nội
	08/8/2025	Thi đấu bóng rổ	TP.HCM
	11/8/2025	Ghi hình thi đấu loại các đội miền Nam	TP.HCM
4. Vòng 3 – Thực Tế	15 – 17/9/2025	Trải nghiệm và thử thách thực tế	Hà Nội
	18 – 22/9/2025		TP.HCM
5. Vòng 4 – Bản Lĩnh	27 – 30/9/2025	Thi đấu đối kháng và phản biện	Hà Nội
6. Vòng 5 – Chung kết	08 – 09/11/2025 (dự kiến)	Trình bày dự án & công bố quán quân	Hà Nội

6. TRÁCH NHIỆM & QUY ĐỊNH KHẮC

1. Tiền thưởng và hỗ trợ dự án

Ở tất cả các vòng thi, số điểm tương ứng với vị trí xếp hạng của mỗi trường sẽ được quy đổi thành một khoản tiền thưởng cụ thể.

Khoản tiền này sẽ được sử dụng để hỗ trợ thực tế cho quá trình triển khai dự án của đội thi ở các vòng tiếp theo hoặc sau cuộc thi.

4. QUYỀN ĐIỀU CHỈNH CỦA BTC

BTC có quyền điều chỉnh thể lệ, thời gian và quy trình thi đấu tùy theo tình hình thực tế, nhưng vẫn đảm bảo tính công bằng cho tất cả các đội tham gia.

2. Trách nhiệm của tác giả và đội thi

Tác giả và đội thi chịu trách nhiệm về tính xác thực và quyền sở hữu trí tuệ đối với dự án và các phần thi trong chương trình. Cam kết thi đấu hết mình, hành xử văn minh, tôn trọng:

- Thể lệ cuộc thi
- Luật thi
- Thời gian thi đấu
- Các quyết định của Ban Giám Khảo (BGK)
- Sự điều hành của Ban Tổ Chức (BTC)

5. Quy định về khiếu nại

Các khiếu nại chỉ được tiếp nhận trong vòng **24 giờ sau khi công bố kết quả**, và **phải được gửi bằng văn bản**.

3. Trách nhiệm của các trường

Các trường có đội tuyển tham gia cần cố gắng hỗ trợ và tạo điều kiện tối đa cho sinh viên trong quá trình thi đấu.

6. Cam kết của BGK và quyền hạn của BTC

BGK cam kết làm việc công tâm, minh bạch. BTC có quyền **hủy tư cách thi đấu** của đội nếu phát hiện **gian lận** hoặc **vi phạm nghiêm trọng**.



THANK YOU!

